

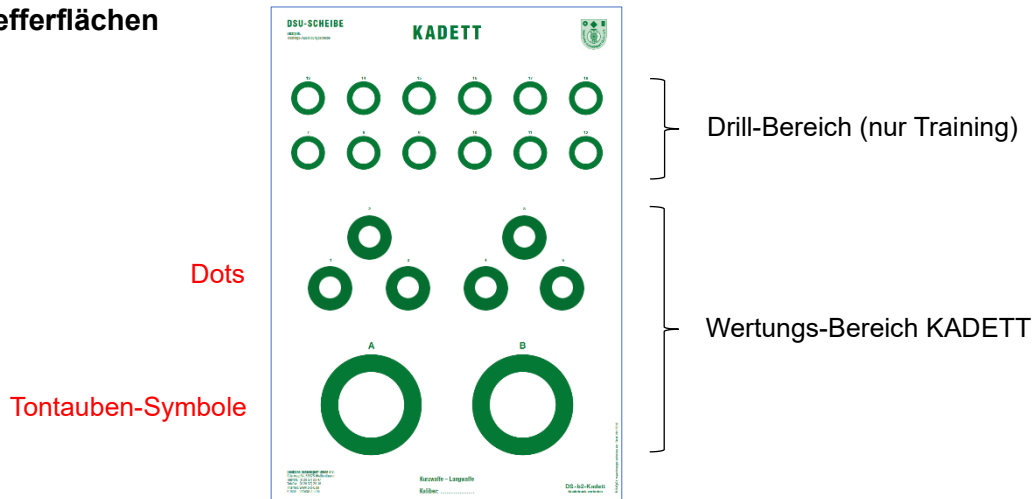
## DSU Kurz Waffenübung K 19

### Kurzbezeichnungen: K19 / K19LV (Leuchtpunktvisierung)

Die K19 ist eine Zeitserienübung (6 Sek. je Serie), bei der die Waffe vor der unmittelbaren im 45° Voranschlag gehalten wird. Die Schießstellung ist ausschließlich stehend freihändig, beidhändig.

<b>Waffe</b>	Pistole, Magazinkapazität mind. 6 Schuss Revolver, Trommel für mind. 6 Schuss
<b>Wertungsklassen</b>	Großkaliber-Pistole, offene Visierung oder Leuchtpunkt getrennt Großkaliber-Revolver, offene Visierung oder Leuchtpunkt getrennt Kleinkaliber-Pistole, offene Visierung oder Leuchtpunkt getrennt Kleinkaliber-Revolver, offene Visierung oder Leuchtpunkt getrennt Keine Unterscheidung nach Geschlecht, Altersgruppe oder Kaliber
<b>Kaliber</b>	Großkaliber-Pistole: 9mm Luger, 9mm kurz, 40S&W, .45 ACP, 7,65mm, .32 ACP ausschließlich Großkaliber- Revolver: .38 Special, .357 Mag. Ausschließlich Kleinkaliber-Pistole: .22 lfB ausschließlich Kleinkaliber- Revolver: .22 lfB ausschließlich
<b>Schusszahl</b>	18
<b>Scheiben</b>	DSU Symbolscheibe „KADETT“
<b>Anzahl Scheiben</b>	1
<b>Entfernung</b>	5 Meter
<b>Stellung</b>	stehend freihändig, beidhändig
<b>Zeiten</b>	6 Serien zu je 3 Schuss, 6 Sekunden je Serie (siehe Ablauf)
<b>Auswertung</b>	Max. erreichbare Punktzahl: <b>180</b> Jeder Treffer, der den im inneren weißen Bereich einer Trefferfläche beschädigt, zählt 10 Punkte. Eine Beschädigung des grünen Bereichs der Trefferfläche zählt 5 Punkte. Treffer außerhalb einer Trefferfläche werden nicht gezählt. Zeitnahme mittels Timer.

## Trefferflächen



## Ablauf

Die Übung kann von mehreren Schützen gleichzeitig geschossen werden. Zwei mit je 9 Schuss oder drei mit je 6 Schuss vorgeladene Magazine (Pistole) oder 3 mit je 6 Schuss vorgeladene Speedloader (Revolver) sind vorzuhalten, diese werden jedoch erst auf Kommando in die Waffe geladen. Die Waffe wird auf Kommando an der Schützenlinie geladen.

Beim Startsignal des Timers wird die erste Serie abgegeben. Hierzu wird die Waffe aus dem 45° Voranschlag in den Anschlag genommen, das Holster gezogen und drei Schüsse auf den Wertungsbereich KADETT abgegeben. Dabei sind zwei Schüsse auf eines der Tontauben-Symbole (A oder B) sowie ein Schuss auf einen der darüberliegenden Dots (1-6) abzugeben.

Nach dem Stoppsignal des Timers darf nicht mehr geschossen werden. Waffen und Munitionsstörungen gehen zu Lasten des Schützen. Nicht abgegebene Schüsse können nicht nachgeschossen werden, gelten somit als Fehlschüsse, der Schütze kann jedoch ab der nächsten Serie weiterschließen.

Die Zeitnahme erfolgt je Serie erneut, die Serien werden unmittelbar nacheinander geschossen.

## Detailablauf

**Serie 1:** 2 Schuss auf Tontauben-Symbol A und 1 Schuss auf Dot 1  
*Waffe absenken*

**Serie 2:** 2 Schuss auf Tontauben-Symbol A und 1 Schuss auf Dot 2  
*Gegebenenfalls Nachladen, Waffe absenken*

**Serie 3:** 2 Schuss auf Tontauben-Symbol A und 1 Schuss auf Dot 3,  
*Gegebenenfalls Nachladen, Waffe absenken*

**Serie 4:** 2 Schuss auf Tontauben-Symbol B und 1 Schuss auf Dot 4  
*Gegebenenfalls Nachladen, Waffe absenken*

**Serie 5:** 2 Schuss auf Tontauben-Symbol B und 1 Schuss auf Dot 5  
*Waffe absenken*

**Serie 6:** 2 Schuss auf Tontauben-Symbol B und 1 Schuss auf Dot 6  
*Sicherheit herstellen*

Treffer auf das falsche Symbol oder den falschen Dot werden als Fehlschüsse mit 0 Punkten bewertet.